

一 般 質 問

要 旨



野外芸術文化ゾーン計画及び
中央病院の運営に質問集中！

第二回定例会での市政に対する一般質問は、六月十五日から十七日

までの三日間で行われ十四人の議員が登壇した。住民基本台帳閲覧、

野外芸術文化ゾーン計画、中央病院運営、介護予防モデル事業、十和

田湖の観光への取り組みなど活発な議論が展開された。要旨は次のとおり

一 般 質 問 者 紹 介

桜	田	博	幸	紺	野	忠	明	戸	来	正	廣	工	藤	正	廣	張	摩	博	廣	赤	石	花	男	岩	城	康	一	相	馬	真	郎	鳥	越	正	美	今	泉	勝	博	堰	野	展	雄	石	橋	義	雄	畑	山	親	弘	杉	山	道	夫
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

(発言順)

注) 発言順と掲載した順序とは一致しません。

総務文教

市債の状況について

質問 当市における市債の推移はどのようになっていくのか。

また、市債を減少させる方策を伺いたい。

答弁 旧十和田市の市債では、平成十年度は二百二十四億七千九百万円で、以降毎年度約十億円ずつ増加し、平成十五年度は二百八十五億二千万円となっている。

現在は、財政調整基金などを取り崩して対応しているが、今後は、行財政改革を積極的に推進し財源配分の重点化・効率化を図り、将来の財政見通しを分析、把握し、これをもとに健全



な財政運営のための中期財政計画を策定していきたい。

野外芸術文化ゾーン計画について

質問 会派による市民への簡易アンケートの結果、約九五%の市民が反対している野外芸術文化ゾーン計画

は見直すべきと考えるがその考えを伺いたい。

答弁 先人たちから受け継いだ市の財産である官庁街通りを整備し、将来へ引き継いでいくとともに、この通りの活性化を通じて魅力ある地域づくりをなし遂げようとするものであり、この計画は進めていきたい。

アンケートの結果については、一つの考え方として冷静に受けとめたい。

質問 市長の強い意思で野外芸術文化ゾーンを先行するようだが、(仮称)北園の森を中心とした緑の基本計画に基づく市街地の対応は今後どうなるのか伺いたい。

答弁 既存の各種計画事業については、国、県の支援制度の内容や財政状況を見極めるとともに、優先度やバランスなどを考慮しながら、その実現を図るものである。したがって、総合的な判断の結果として個々の事業を実施するものであり、一つの事業を実施したために他の計画事業を先送りしたという認識はない。

なお、旧市町の各種計画については、合併協定事項にあるとおり、原則的には新市において改めて策定し、

そして個々の事業の実施を図っていくことになる。

電源立地地域対策交付金について

質問 電源三法交付金を財源とする事業は、一般的財源に比べてより以上に市民の意向を正確に反映した事業に使うべきと思うが、隣接、隣々接の各市町村はこの交付金の使途について、どのような状況にあるのか伺いたい。

また、当市の考えを伺いたい。

答弁 この交付金は、大きく分けると市町村が事業費をもって行う事業と、一般家庭及び事業所などに対し、電気料金の割引措置を行う事業の二つに区分され、平成十七年度では原子力施設周辺の十三市町村のうち、十市町村が電気料金の割引措置に使用している。

当市においては、市民の意見はもちろんのこと、議会の意見を聞きながら、今まで官庁街通りや高森山の整備、それから道の駅とわたの建設など目に見える形で事業に充ててきている。交付金については、いろいろな使い道、考え方があ

ると思うが、当市は、交付金の趣旨である地域振興の事業に充当することを基本に据えていきたい。

パブリックコメント手続制度について

質問 パブリックコメント手続制度導入に対する考えについて伺いたい。

答弁 この制度は、市の基本的な政策を定めるとき、市民にその政策の目的や内容を広く公表して意見を募集し、提出された意見のあらましと意見に対する市の考え方を公表していくものであり、住民への説明責任を果たし、より透明、公正な政策決定を推進するための有効な手法の一つと考える。しかし、この制度は住民の行政運営への参加が推進されるなどの効果が上がっている一方で、迅速な行政執行という観点からは非効率になるなど、さまざまな課題も指摘されていることから、その導入については今後十分検討していきたい。

